

بنام خدا

طراحی بازی درس کودک سالم

استاد درس: استاد دلزنده

اعضای گروه: احسان ابراهیمی. مهسا ترابی. رضا سعیدی. حمیدرضا رضایی پور

گروه هدف: سن مدرسه

عنوان طرح و اهداف

• 1. ابرهای جادویی

• هدف: حدس و استفاده از تفکر تشابه اشیا

• 2. جنگل خیالی

• هدف: افزایش و درگیر کردن خلاقیت

بازی اول

نام طرح: ابر های جادویی

هدف طرح: حدس و استفاده از تفکر تشابه اشیا

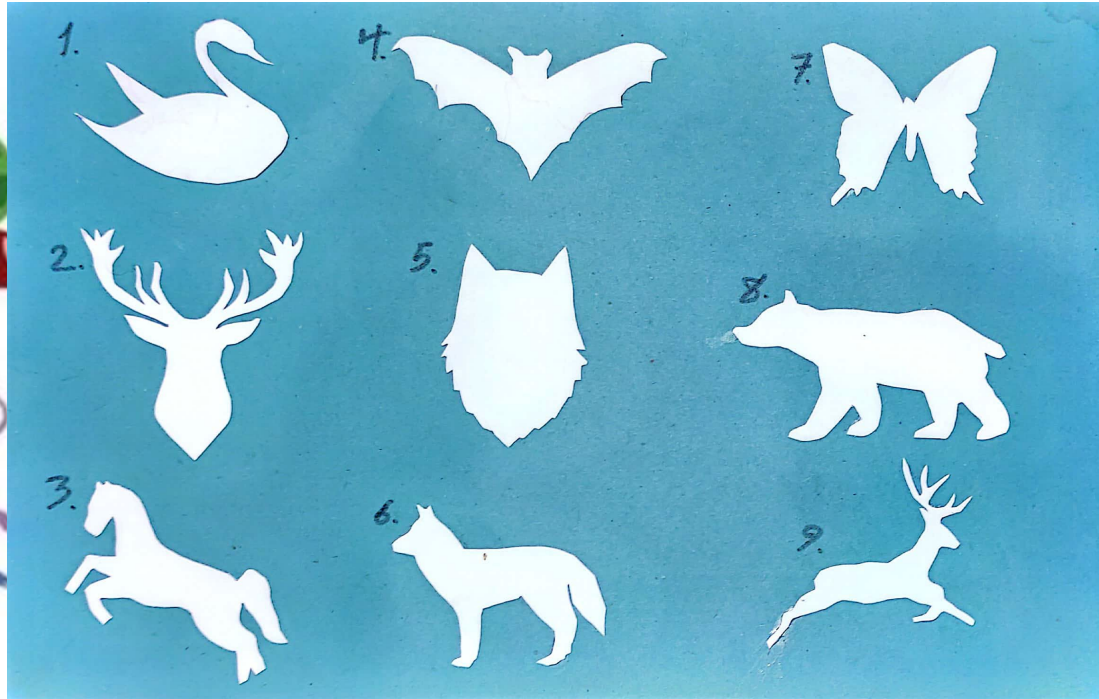
گروه هدف: سن مدرسه



شرح روند اجرای بازی:

- در این بازی دو کاغذ به بچه ها داده میشود. یک کاغذ شامل اشکال مختلف حیوانات کشیده شده است.
- کاغذ دیگر بازمینه آبی است که منظور آسمان است که روی آن ابرهای شبیه به اشکال حیوانات است.
- این دو کاغذ را در اختیار بچه ها میدهیم و به آنها میگوییم آسمان همیشه پر از ابر است و ابرها پر از شگفتی، از آنها میخواهیم که از خلاقیت خود استفاده کنند و بگویند هر کدام از ابرها شبیه کدام یک از شکل حیوان است.

نمونه بازی:



shutterstock.com - 458566828



بازی دوم

- نام طرح: جنگل خیالی
- هدف طرح: درگیری خلاقیت و حافظه و ابداع
- گروه هدف: سن مدرسه

شرح روند اجرای بازی:

- در این بازی یک کاغذ که در آن تنه های درخت کشیده شده وجود دارد.
- این کاغذ را همراه ماژیک در اختیار بچه ها قرار می دهیم.
- از آنها می خواهیم که با خلاقیت خود شون و با کشیدن شاخه و برگ و میوه و... درخت را تکمیل کنند. اما تاکید می کنیم که
- طرح هر درخت با یک دیگر برابر نباشد.
- بعد از او می پرسیم از او در مورد درخت می پرسیم.
- در مورد اینکه آیا این درخت رو قبلا دیده یا اینکه از تخیل خود
- استفاده کرده است. او حتی مجاز هست از میوه های خیالی برای درخت خود استفاده کند.

